

Subiect - Proiect cu tema "Diversitate și transparență în zodiacul european "

100 puncte

Descriere generală


Proiectul trebuie să îmbine o serie de elemente obligatorii:

- creativitatea și simțul artistic al autorului
- elemente de design și cromatică
- funcționalitate
- mesaj.

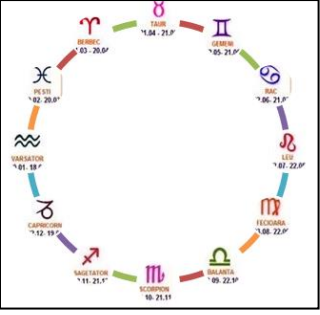
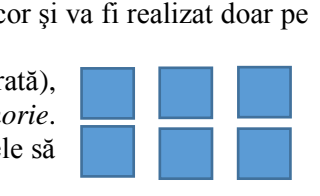
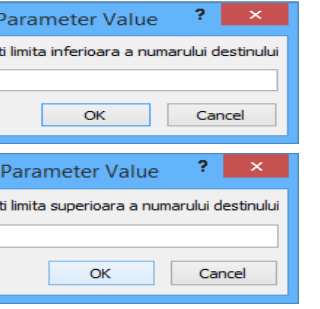
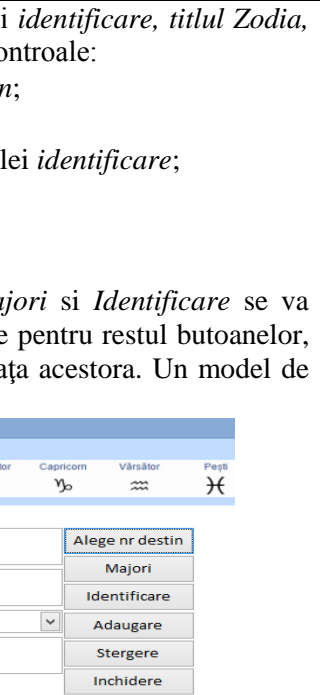
Punctajul final este de 100 de puncte, din care **80 de puncte** se vor acorda pentru realizarea următoarelor cerințe, iar **20 de puncte** pentru existența elementelor obligatorii.

Toate resursele necesare le găsiți în folderul **Resurse** din folderul **CLS_11_PROBA_PROIECT** aflat pe **Desktop**. Creați pe **Desktop** un folder cu denumirea **PROIECT_11_XXX** în care **XXX** este numărul de identificare în concurs (din **ID-ul** de concurs). În acest folder veți salva **toate fișierele create de voi**, conform cerințelor. Fișierele salvate în afara acestui folder **NU** vor fi punctate.

Toate subiectele sunt obligatorii. Timp de lucru 6 ore.

Nr. crt.	Cerințe	Pct
1.	<p>a. Realizați o siglă pe tema proiectului, cu ajutorul tuturor celor 12 imagini cu zodii din folderul Resurse. Salvați imaginea cu numele sigla.jpg în folderul creat de voi.</p>	2p
	<p>b. Creați un document numit generalitati_zodii.docx cu următoarele proprietăți: - dimensiune pagină A5, orientare tip Vedere (Landscape) și margini de 1cm la stânga și dreapta, respectiv 1,5cm sus și jos; - fundal pagină de tip gradient cu două culori și transparență 50%; Inserați în document o copertă cu sigla creată anterior (nu folosiți date personale, doar ID-ul de concurs), o pagină goală și o a treia pagină care va conține în subsol imaginea toate_zodiile.jpg, iar în antet 12 imagini, câte una pentru fiecare zodie. Pagina a doua nu va conține nimic în antet sau subsol. Salvați documentul.</p>	2.5p
	<p>c. Pornind de la documentul generalitati_zodii.docx și folosind toate datele din documentul date_zodii.docx din folderul Resurse, creați, începând cu cea de a treia pagină a documentului, câte o pagină pentru fiecare zodie în parte. Cele 12 pagini vor conține o imagine sugestivă, denumirea zodiei, perioada asociată, date caracteristice, relații cu alte zodii și numărul norocos. Acest număr este greșit, de aceea, în realizarea paginilor, țineți cont de faptul că este mai mic cu 5 decât numărul real. Faceți setările necesare astfel încât la generarea paginilor această valoare să se calculeze corect. În cazul în care nu reușiți să modificați valoarea numărului, folosiți valoarea pe care deja o are alocată. Salvați documentul nou creat cu numele flyere.docx. Un model de realizare aveți în imaginea alăturată.</p> 	3p
	<p>d. În documentul flyere.docx realizați următoarele cerințe: - modificați diferit culorile din fundalul fiecărei pagini care conține informații despre zodii. - creați un stil de paragraf și caracter interconectat (Legat (paragraf și caracter)/Linked (paragraph and character)), cu numele zodii, având următoarele proprietăți – font la alegere, mărime 16, Aldin/Bold, text subliniat cu linie dublă albastră. - aplicați stilul nou creat denumirilor zodiilor de pe ultimele 12 pagini ale documentului și pe pagina a doua, folosind aceste denumiri, inserați un cuprins care să asigure legătura spre pagina fiecărei zodii. Salvați documentul în folderul creat de voi.</p>	2.5p
2.	<p>Creați un film de prezentare a zodiilor, utilizând minim 4 (patru) clipuri/cadre. Folosind informațiile care vă par cele mai semnificative din fișierele zodia_numeZodie.docx și imaginile din folderul</p>	5p

	<p>Resurse, grupați câte trei zodii pe fiecare clip/cadru. În realizarea filmului utilizați următoarele elemente: Titlu → Zodiac 2016, Generic, Regizor → ID-ul de concurs. Nu dezvăluiți datele voastre personale. Adăugați tuturor clipurilor/cadrelor efecte de tranziție diferite (minim patru) și tuturor obiectelor efecte de animație. Stabiliți durata pentru fiecare tranziție la 2 secunde și adăugați în fundal un conținut audio din folderul Resurse, care să ruleze pe toată durata filmului. Salvați filmul cu numele zodiac2016.wmv.</p>	
3.	<p>Deschideți fișierul calculator.xlsx existent în folderul Resurse și realizați următoarele cerințe:</p> <p>a. În foaia de calcul datan generați pe coloanele P, Q și R, începând din rândul 2, valori de la 1 la 31 pentru Zi, de la 1 la 12 pentru Luna, respectiv de la 1950 la 2015, pentru An. Modificați tipurile de date pentru valorile de la 1 la 9 astfel încât să fie de tip numeric, precedate de cifra 0.</p>	2p
	<p>b. Creați liste corespunzătoare fiecărei coloane, respectiv Ziua, Luna, Anul, utilizând ca sursă pentru fiecare dintre ele, datele existente în foaia de calcul: domeniul P2:P32 pentru lista corespunzătoare coloanei Ziua, domeniul Q2:Q13 pentru lista corespunzătoare coloanei Luna și domeniul R2:R67 pentru lista corespunzătoare coloanei Anul. Pe coloana A, faceți setările necesare astfel încât valorile din listă să depindă de luna aleasă. Pentru luna februarie vom folosi valori de la 1 la 29, chiar dacă anul ales nu este bisect. Dacă nu reușiți, stabiliți ca și valori toate numerele de la 1 la 31.</p>	4p
	<p>c. Utilizând formule/funcții Excel extrageți datele corespunzătoare completării automate a celulelor D2, E2, F2, G2, H2, I2, J2, K2, la selectarea unei zile, a unei luni și respectiv a unui an.</p>	2p
	<p>d. În celula L2 utilizând formule/funcții Excel calculați Numarul de expresie corespunzător zilei, lunii și anului selectate, prin însumarea rezultatelor corespunzătoare obținute în celulele din domeniul D2:K2.</p>	0,5p
	<p>e. În celula M2, utilizând formule/funcții Excel, calculați Numarul destinului prin reducerea valorii obținute în celula L2 la o singură cifră. De exemplu: dacă Numarul de expresie este 62, Numarul destinului va fi $6+2=8$. Dacă Numarul destinului obținut nu s-a redus la o singură cifră, se va realiza din nou calculul.</p>	1,5p
	<p>f. În foaia de calcul datan inserați un buton de comandă Control ActiveX cu textul Clic pentru afisare!, iar la executarea unui clic pe acest buton se va afișa automat, în celula A10, textul Numarul de expresie, iar în celula B10 valoarea acestuia obținută prin însumarea automată a valorilor obținute pentru celulele din domeniul D2:K2, la selectarea valorilor ziua, luna, anul, corespunzătoare datei 02.01.2002. Salvați registrul de lucru cu numele calculator.xlsm.</p>	4,5p
	<p>g. Completați în celulele de pe rândurile corespunzătoare coloanele Ziua, Luna și Anul încă cinci valori, respectând cerințele anterioare (listele) și copiați formulele și funcțiile generate din primul rând și pentru rândurile 3-7. (Se vor completa cu valori celulele din domeniul A3:C7).</p>	1,5p
	<p>h. Realizați o diagramă de tip Stacked cylinder/Cilindru stratificat, pe baza domeniului D1:G7. Sub diagramă inserați patru obiecte de tip CheckBox fiecare dintre ele având corespunzător, ca text Cifra 1 zi, Cifra 2 zi, Cifra 1 luna, respectiv Cifra 2 luna. Realizați setările necesare astfel încât la selectarea/deselectarea acestora să apară/dispară datele cu aceeași semnificație din diagramă. Modele de realizare (aparitie/disparitie a datelor) aveți în imaginile alăturate. Salvați fișierul cu numele diagrama.xlsx.</p>	4p

<p>4.</p>	<p>a. Deschideți fișierul <i>zodii.pptx</i> existent în folderul <i>Resurse</i> și pornind de la ilustrația <i>SmartArt</i> existentă în diapozitiv, creați o prezentare <i>PowerPoint</i>, astfel încât să reprezentați imaginile corespunzătoare celor 12 zodii. Pentru fiecare zodie există imaginea corespunzătoare în folderul <i>Resurse</i>. În imaginea alăturată este prezentat un model de realizare. În centrul ilustrației creați o animație care va reprezenta un cronometru ce va începe număratoarea de la secunda 0 și se va derula până la secunda 3, după care va apare imaginea uneia dintre zodiile dorite de voi. Salvați prezentarea cu numele <i>zodia.pptx</i>.</p>		<p>4p</p>
	<p>b. Creați un joc de memorie. Acest joc va fi creat cât mai simplu, fără a ține scor și va fi realizat doar pe un (1) slide/diapozitiv. Sub cele 6 pătrate, de dimensiune 9cm/9cm (vezi desenul din imaginea alăturată), se află 3 perechi de imagini. Cele 3 imagini le găsiți în <i>subfolder-ul Joc Memorie</i>. Creați jocul astfel încât atunci când găsiți perechile potrivite, pătratele de pe ele să dispară. Descoperirea unei perechi va fi însoțită de un sunet.</p>		<p>6p</p>
<p>5.</p>	<p>Deschideți baza de date <i>zodie.accdb</i> existentă în folderul <i>Resurse</i> și realizați următoarele cerințe: a. Modificați structura tabelii <i>identificare</i>, astfel încât valorile din câmpul <i>luna_n</i> să poată fi selectate dintr-o casetă de tip listă, a cărei valori să conțină toate numerele întregi aflate în intervalul închis [1, 12].</p>		<p>2p</p>
	<p>b. Având în vedere că numerele destinului sunt 1,2,3,4,5,6,7,8,9,11 și 22, definiți o regulă de validare în tabela <i>nume</i>, astfel încât valorile acceptate în câmpul <i>nr_destin</i> să fie cele mai sus amintite, iar în caz contrar să se afișeze textul „<i>Valoarea nu este acceptată! Introduceți corect numărul destinului!</i>” Pentru a controla modul în care datele vor fi introduse în câmpul <i>nr_destin</i>, stabiliți o mască de intrare care să permită introducerea numerelor de maxim 2 cifre pentru acest câmp.</p>		<p>2p</p>
	<p>c. Creați o interogare numită <i>alege_nr_destin</i>, care va afișa înregistrările corespunzătoare câmpurilor <i>identificare.luna_n</i>, <i>identificare.inregistrat</i>, <i>nume.nume</i>, <i>nume.prenume</i>, <i>nume.nr_destin</i>, pentru un interval al numărului destinului introdus de la tastatură. Pentru ferestrele <i>Introducere valoare parametru</i> definiți suplimentar afișarea textelor „<i>Introduceți limita inferioară a numărul destinului!</i>” și „<i>Introduceți limita superioară a numărul destinului!</i>”, conform modelului alăturat.</p>		<p>3p</p>
	<p>d. Creați o interogare numită <i>majori</i>, care pe baza tabelii <i>nume</i>, să afișeze la rulare pentru câmpurile <i>Nume Prenume</i>, <i>data_n</i> acele înregistrări pentru care persoanele sunt majore.</p>		<p>4p</p>
	<p>e. Creați un formular numit <i>informatii</i>, care va conține toate câmpurile tabelii <i>identificare</i>, <i>titlul Zodia</i>, <i>sigla</i> imaginea <i>toate_zodiile.jpg</i> existentă în folderul <i>Resurse</i> și următoarele controale:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Buton <i>Alege nr. destin</i> – pentru deschiderea interogării <i>alege_nr_destin</i>; • Buton <i>Majori</i> – pentru deschiderea interogării <i>majori</i>; • Buton <i>Identificare</i> – pentru deschiderea în mod doar vizualizare a tebelei <i>identificare</i>; • Buton <i>Adăugare</i> – pentru introducerea unei noi înregistrări; • Buton <i>Ștergere</i> – pentru ștergerea unei înregistrări afișate în formular; • Buton <i>Închidere</i> – pentru închiderea formularului. <p>Lansarea în execuție a acțiunilor asociate butoanelor <i>Alege nr. Destin</i>, <i>Majori</i> si <i>Identificare</i> se va realiza doar prin executarea unui dublu click pe suprafața acestora, în timp ce pentru restul butoanelor, lansarea în acțiune se va realiza prin executarea unui simplu click pe suprafața acestora. Un model de realizare a formularului este prezentat în imaginea de mai jos:</p>		<p>6p</p>

	<p>f. Creați un raport numit <i>situatie</i>, care să conțină toate câmpurile tabelului <i>identificare</i>, grupate după câmpul <i>zodia</i>. În antetul raportului afișați titlul <i>Zodia</i> și inserați imaginea <i>toate_zodiile.jpg</i> e existentă în folderul Resurse, iar în subsolul paginii inserați ora curentă. Un model de realizare a raportului este prezentat în imaginea alăturată.</p> <p>Exportați conținutul raportul <i>situatie</i> astfel încât să se obțină fișierul <i>situatie.rtf</i>.</p>	3p
6.	<p>a. Creați un site web pe tematica proiectului: Diversitate și transparență în zodiacul european, în care toate paginile vor avea următoarea structură:</p> <ul style="list-style-type: none"> - titlul proiectului; - două meniuri; - două zone de afișare a informațiilor (zona 1 și zona 2); <p>Realizați cele două meniuri astfel: Primul meniu va fi format din 12 butoane corespunzătoare celor 12 zodii. Numai 3 butoane vor fi active. Al doilea meniu va fi format din două butoane: Film și Formular înscriere. Inserați între cele 2 meniuri imaginea <i>zodiac.png</i></p>	4p
	<p>b. Pagina de pornire index.html va conține, în cele două zone de afișare, câteva dintre informațiile din fișierul <i>date_zodii.docx</i> sau imagini cu informații din <i>subfolder-ul imagini</i> din <i>folderul Resurse</i>. Titlul paginii, încadrat de sigla proiectului, va asigura revenirea la Pagina de pornire (Home Page).</p>	2p
	<p>c. Prin activarea unuia dintre cele 3 butoane, se vor deschide pagini, care, în zona 1 și în completare în zona 2, vor conține informații despre zodia asociată butonului. În zona 1 va fi afișată și imaginea atașată butonului, rotită și având altă culoare.</p> <p>Un model de rezolvare pentru această cerință. În imagine a fost apăsat butonul corespunzător zodiei Berbec.</p>	3p
	<p>d. Prin clic pe butonul Film, din al doilea meniu, va porni automat, în zona 2 de afișare, filmul <i>zodiac2016.wmv</i> realizat de voi. Cadrul filmului va avea dimensiunea de <i>220x344 pixeli</i>. În zona 1 vor fi afișate elementele de identificare ale filmului, respectiv: Titlu, Regizor, ID-ul de concurs.</p>	2p
	<p>e. Apăsarea butonului Formular înscriere, din al doilea meniu, va determina apariția unui formular de înscriere, în zona 2 de afișare.</p> <p>Formularul va avea următoarele elemente de conținut: două <i>câmpuri de text</i> – <i>Nume</i> și <i>Prenume</i>, două butoane <i>radio</i> – <i>Bărbat</i> și <i>Femeie</i>, un element <i>drop-down list</i> care va afișa o listă cu toate zodiile, un buton alert <i>Clic aici!</i> care va afișa la click textul „Succes la OJTI2016!” și un buton de tip <i>Submit</i> cu numele <i>Trimite</i>.</p> <p>La acționarea butonului <i>Trimite</i> formularul va fi expediat prin metoda „post” la adresa ojti2016@gmail.com.</p>	2p
	<p>f. Trecerea cu mouse-ul peste imaginea <i>zodiac.png</i> va determina schimbarea opacității acesteia.</p>	2p

Zodia

zodia	nume	prenume	luna_n	înregistrat
Balan	Marcu	Costel	4 5 6 7 8 9 10 11	<input type="checkbox"/>
Leu	Ianu	Andreea	2 3 4 5 6 7	<input checked="" type="checkbox"/>

